



Tuto Autostakkert3 & Registax6

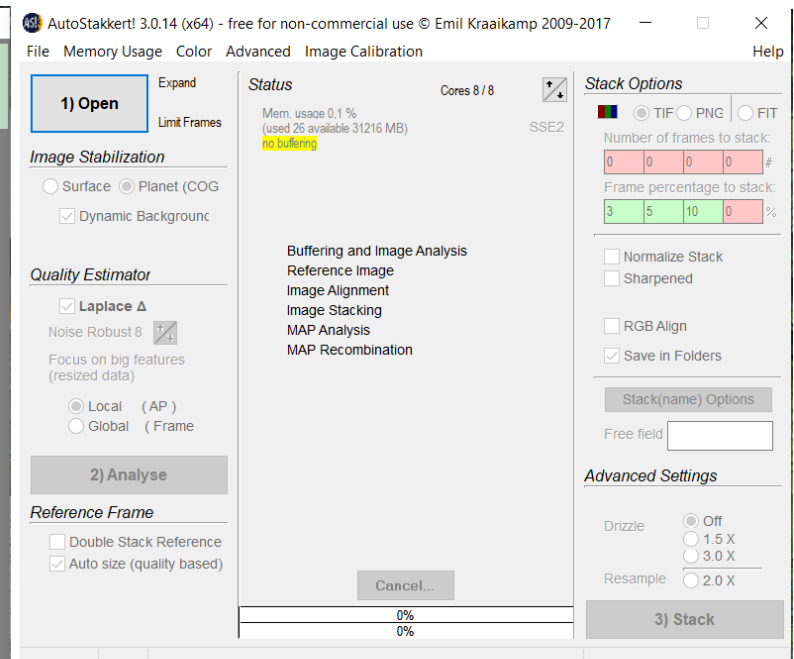
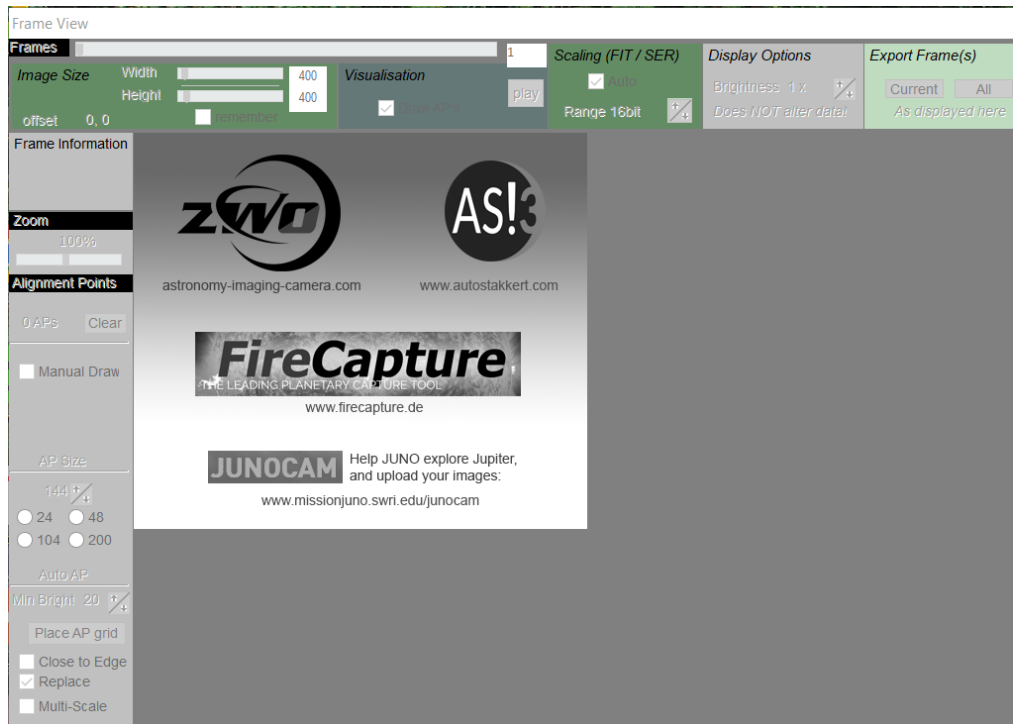
Georges Lucotte

Janvier 2025

- Un petit rappel pour l'acquisition de vidéos :
 - Bien préparer sa soirée en choisissant ces cibles ..
 - Faire une bonne mise en station ..
 - Faire une bonne mise au point avec un mask de Bathinov ou toute autre méthode..
 - Régler son ADC sur la cible si vous êtes en caméra couleur ou en monochrome LRVB ...
 - Sur le logiciel de la caméra , régler le gain en fonction du nombre d'images/s voulu .. Exemple:
 - Fps:100 images/s avec un gain à 200 .
 - A savoir plus le gain est élevé et moins vous aurez de bruit de fond, mais moins vous aurez de qualité dans les détails.
 - Choisir des temps de vidéos en fonction de l'objet est très important : par exemple: 90s à 120s pour Jupiter à cause de la rotation de la planète ..
 - Enfin si vous voulez faire des animations , il faut impérativement faire des vidéos qui se suivent sans interruption..

Autostakkert 3.0.14

- Autostakkert est un logiciel de traitement en imagerie solaire, lunaire ou planétaire. Il permet d'obtenir une image issue du compositage des meilleurs images issues d'une vidéo. Le post-traitement de cette image sera à réaliser avec Registax.
- Les formats de vidéos reconnus sont : AVI et SER .
- Les paramètres dans la barre des taches seront laissés par défaut .
- Voici à quoi ressemble le logiciel au lancement de l'application :



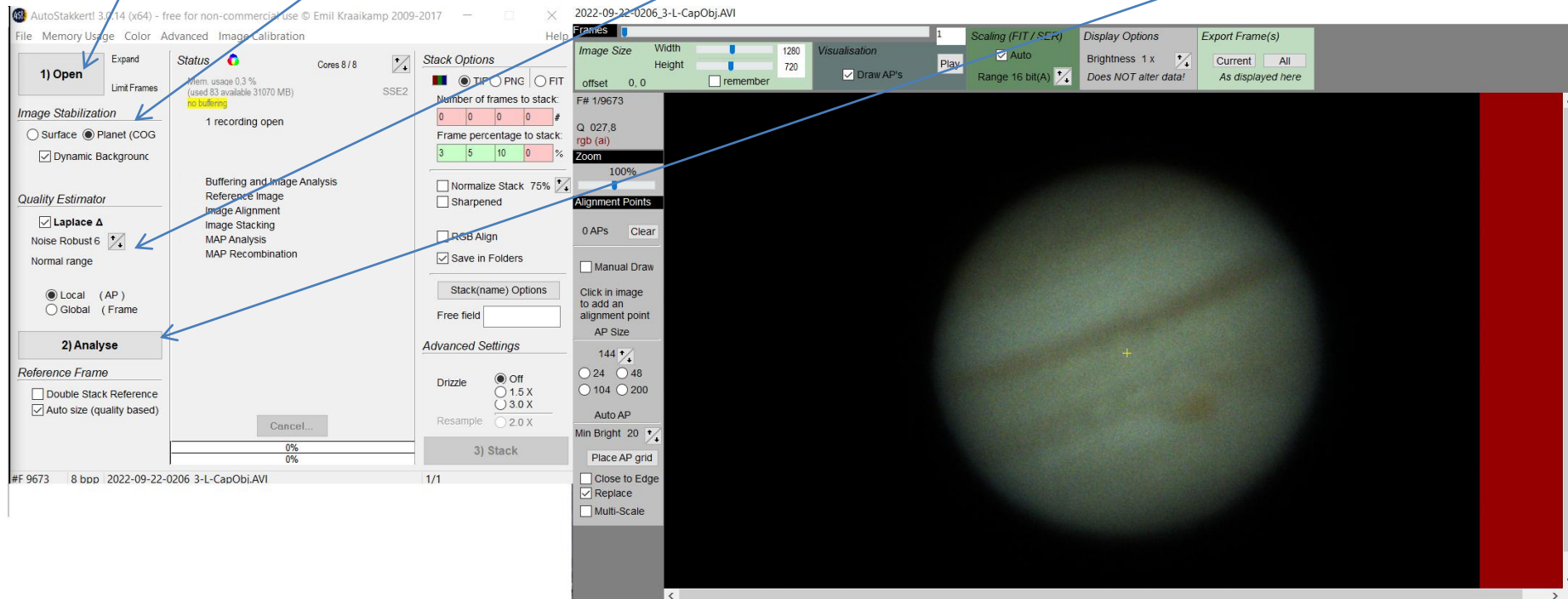
Autostakkert 3.0.14

Etape1 : Cliquer sur Open

Etape 2 : Cocher « surface » pour Lune/Soleil et « Planet » pour les planètes

Etape 3 : A tester le « Noise Robust » par rapport à la qualité de la vidéos. Par défaut :
Video couleur = 6
Vidéo monochrome = 8

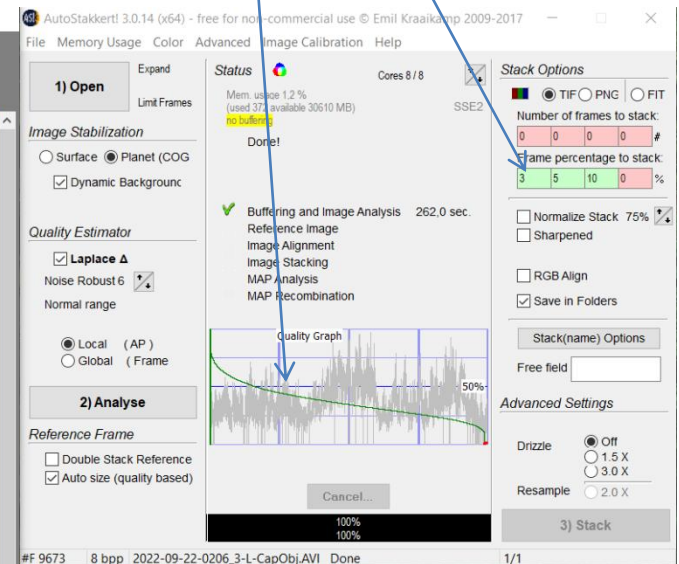
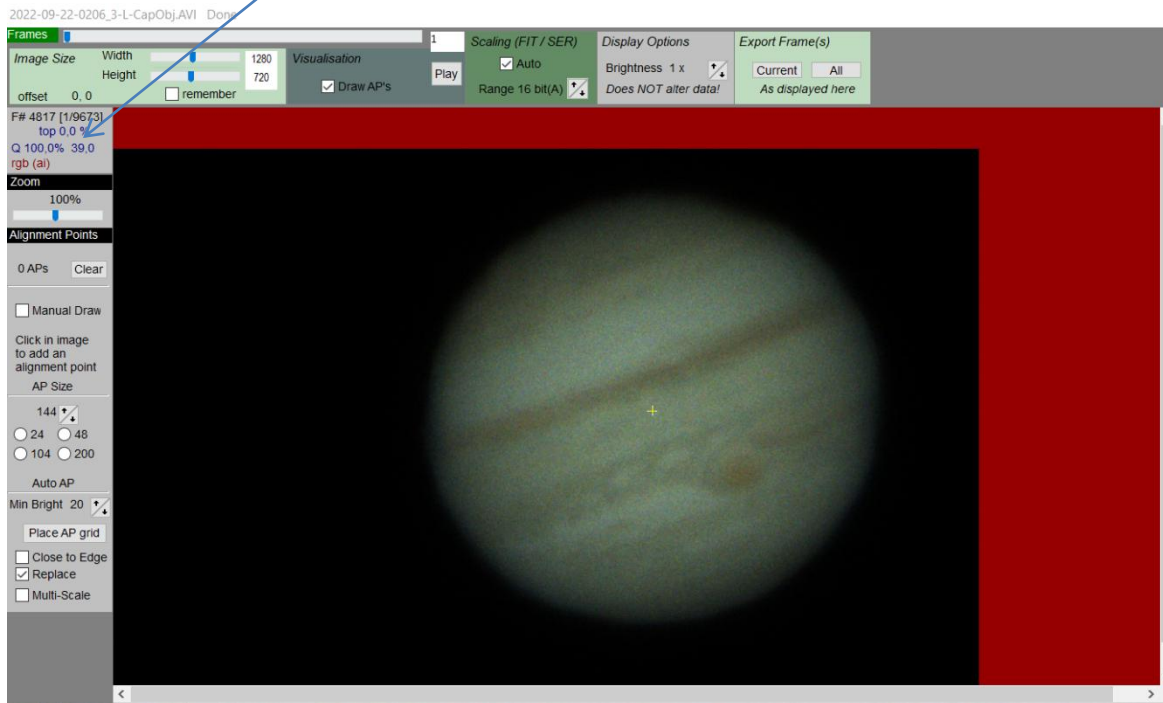
Etape 4 : Cliquez sur « Analyse »



Autostakkert 3.0.14

Quand l'analyse est terminée, il apparaît dans la fenêtre ci-dessous les informations concernant le % d'image (frame%) et le % de qualité (Quality %)

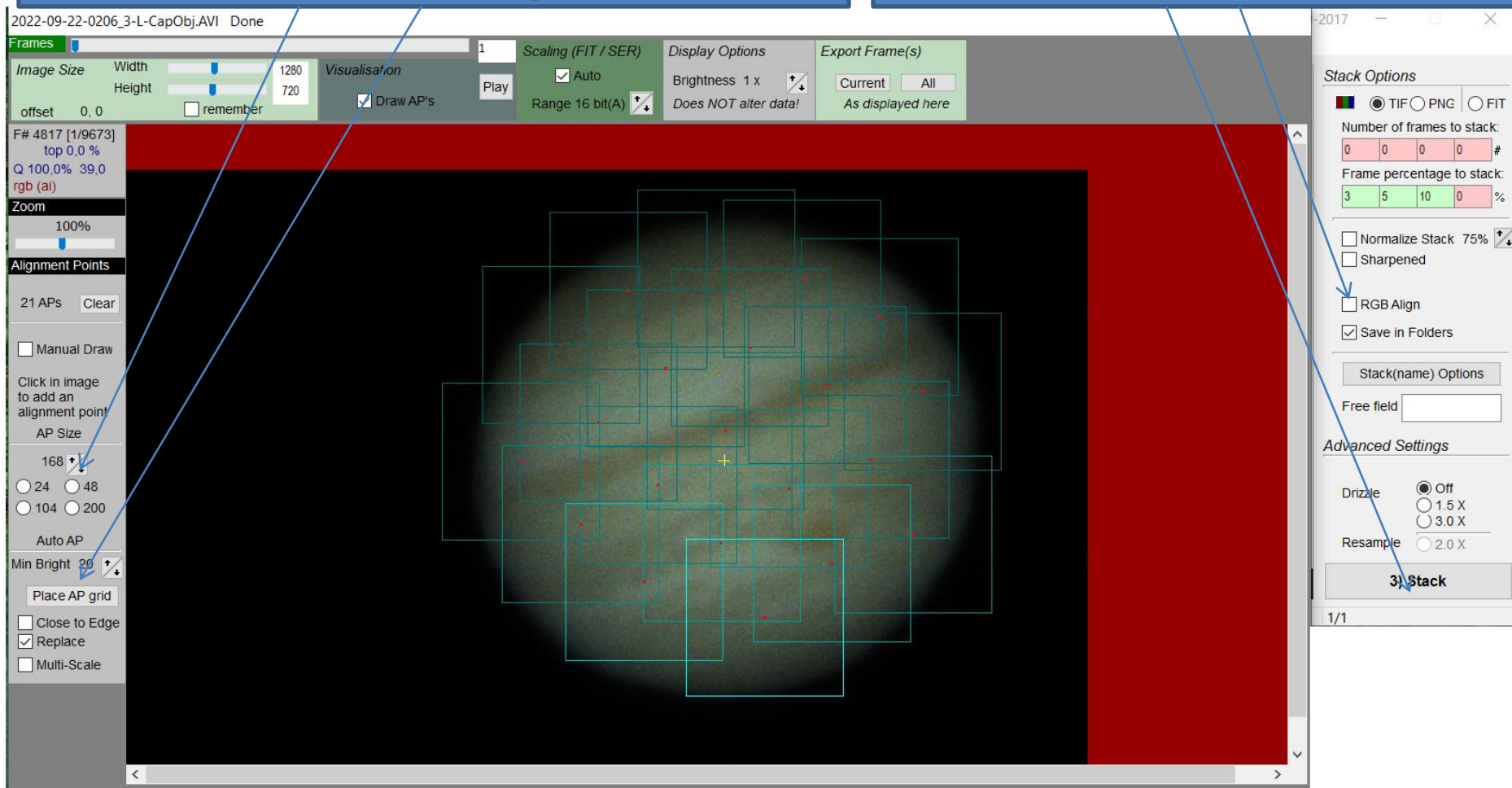
Etape 5 : Déplacer le curseur de frame pour obtenir le % de qualité souhaité. On lira alors le % d'images que l'on obtiendra. Ce % est à reporter dans les cases ci-dessous:
Pour info, plus le % d'images choisi sera élevé et plus vous amènerez du bruit. Donc ne pas hésiter à mettre plusieurs valeurs ... (3 à 20% par exemple)



Autostakkert 3.0.14

Etape 6 : Choisir la taille des « App Size » et
Cliquer sur « Place Ap grid ». (voir le nombre
d'AP obtenu à coté du bouton « Clear »)
Pour les planètes , ne pas mettre plus de 25 AP.
Pour la Lune choisir Apsize = 48

Etape 7 : Cliquer sur « RGB Align » si
video couleur.
Cliquer sur « Stack » pour créer
l'image finale.



Autostakkert 3.0.14

Le process est terminé lorsque toutes les étapes sont cochées en vert. L'image finale est sauvegardée dans le répertoire où se trouve la vidéo.

Maintenant l'image doit être finalisée par un traitement d'ondelettes dans le logiciel Registax.

2022-09-22-0206_3-L-CapObj.AVI Done

Frames **Scaling (FIT / SER)** ☒ Auto **Display Options** Brightness 1 x **Export Frame(s)**

 Image Size Width Height **Visualisation** ☒ Draw AP's
 offset 0, 0 ☐ remember
 Range 16 bit(A)
 Does NOT alter data!
 As displayed here

AutoStakkert! 3.0.14 (x64) - free for non-commercial use © Emil Kraaikamp 2009-2017

File Memory Usage Color Advanced Image Calibration Help

1) Open Expand Limit Frames

Image Stabilization

☐ Surface ☒ Planet (COG) ☒ Dynamic Background

Quality Estimator

☒ Laplace Δ Noise Robust 6 Normal range

☒ Local (AP) ☐ Global (Frame)

2) Analyse

Reference Frame

☐ Double Stack Reference ☒ Auto size (quality based)

Status Cores 8 / 8 SSE2

Mem. usage 1.6 % (used 526 available 32157 MB) **no buffering** Done!

Stack Options

☒ TIF ☐ PNG ☐ FIT

Number of frames to stack: 0 0 0 0 #

Frame percentage to stack: 3 5 10 0 %

☐ Normalize Stack 75% ☐ Sharpened

☒ RGB Align ☒ Save in Folders

Stack(name) Options

Free field

Advanced Settings

Drizzle ☒ Off ☐ 1.5 X ☐ 3.0 X

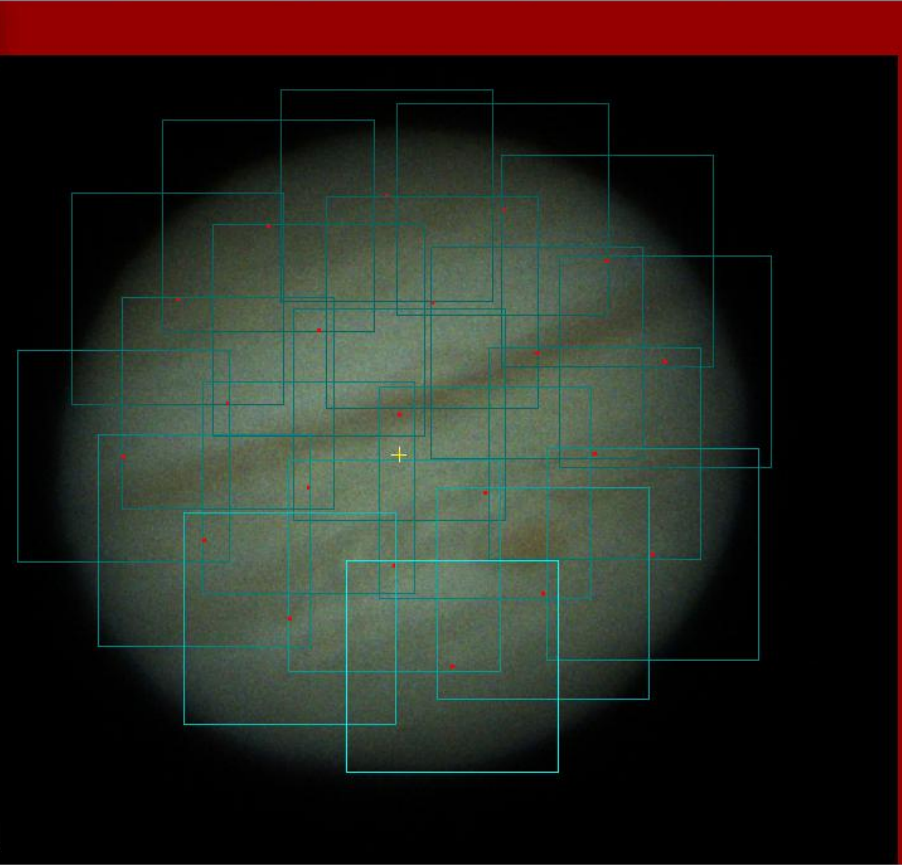
Resample ☐ 2.0 X

3) Stack

Quality Graph

100% 100%

Cancel...

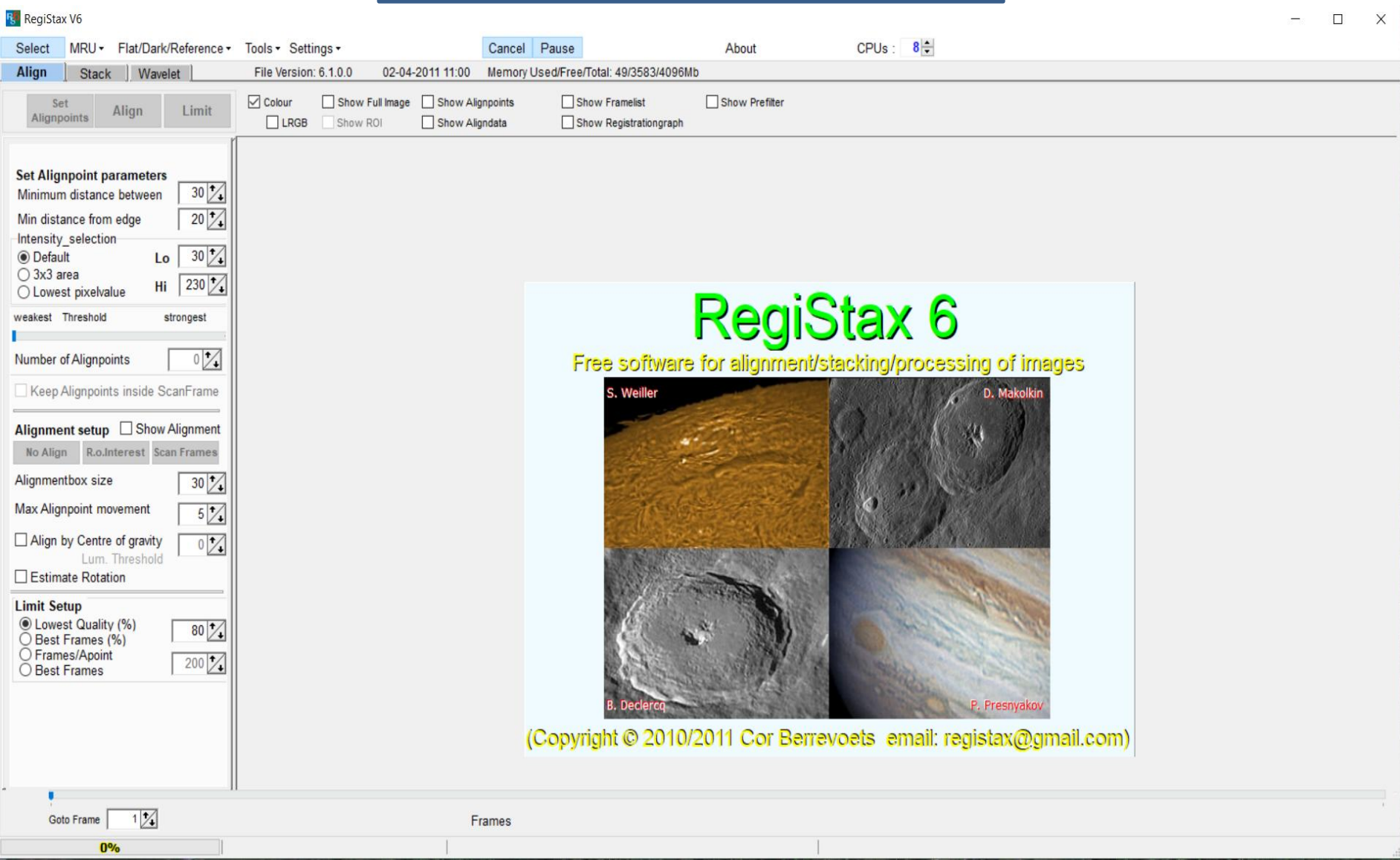


#F 9673 8 bpp 2022-09-22-0206_3-L-CapObj.AVI Done

1/1

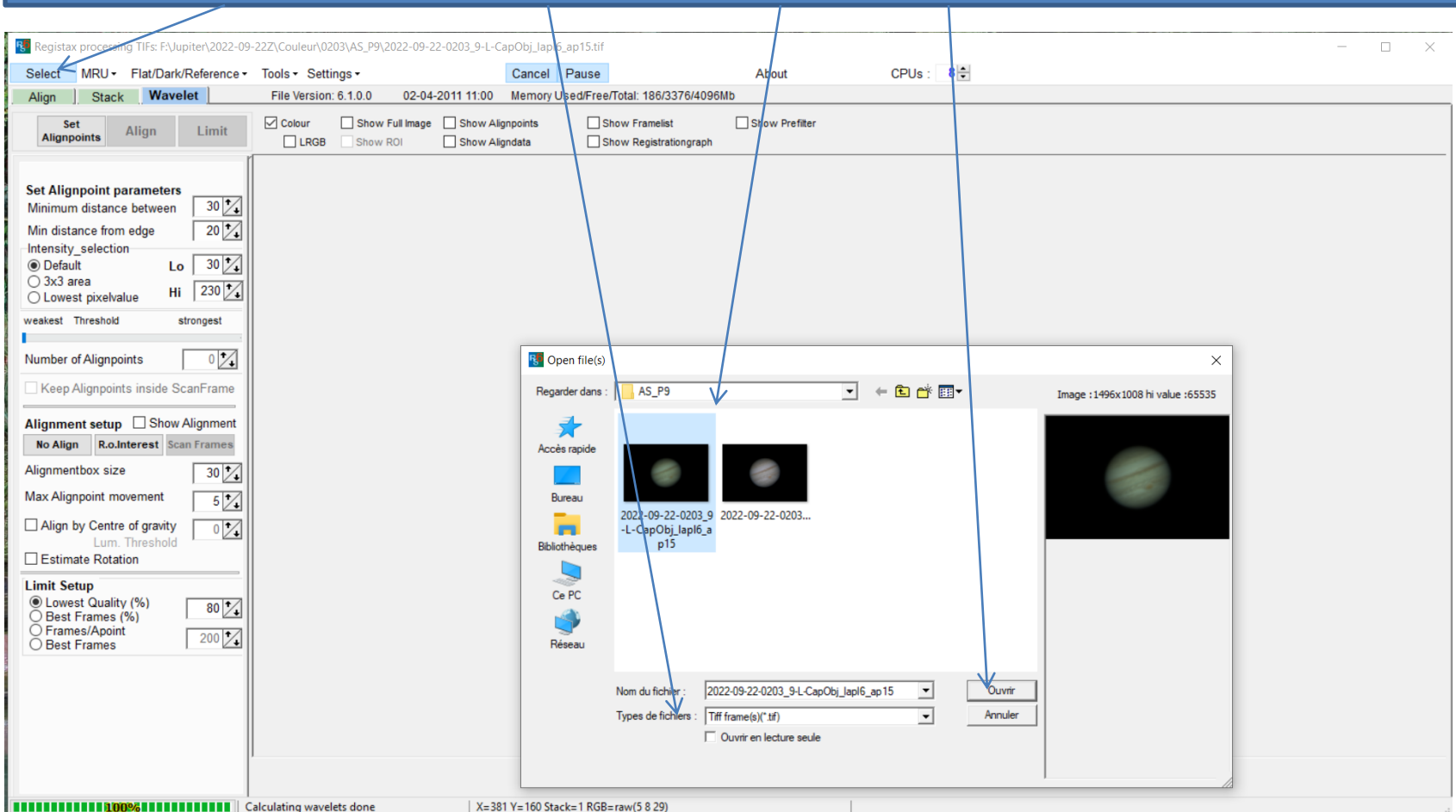
Registax 6

Ouvrir Registax 6 .



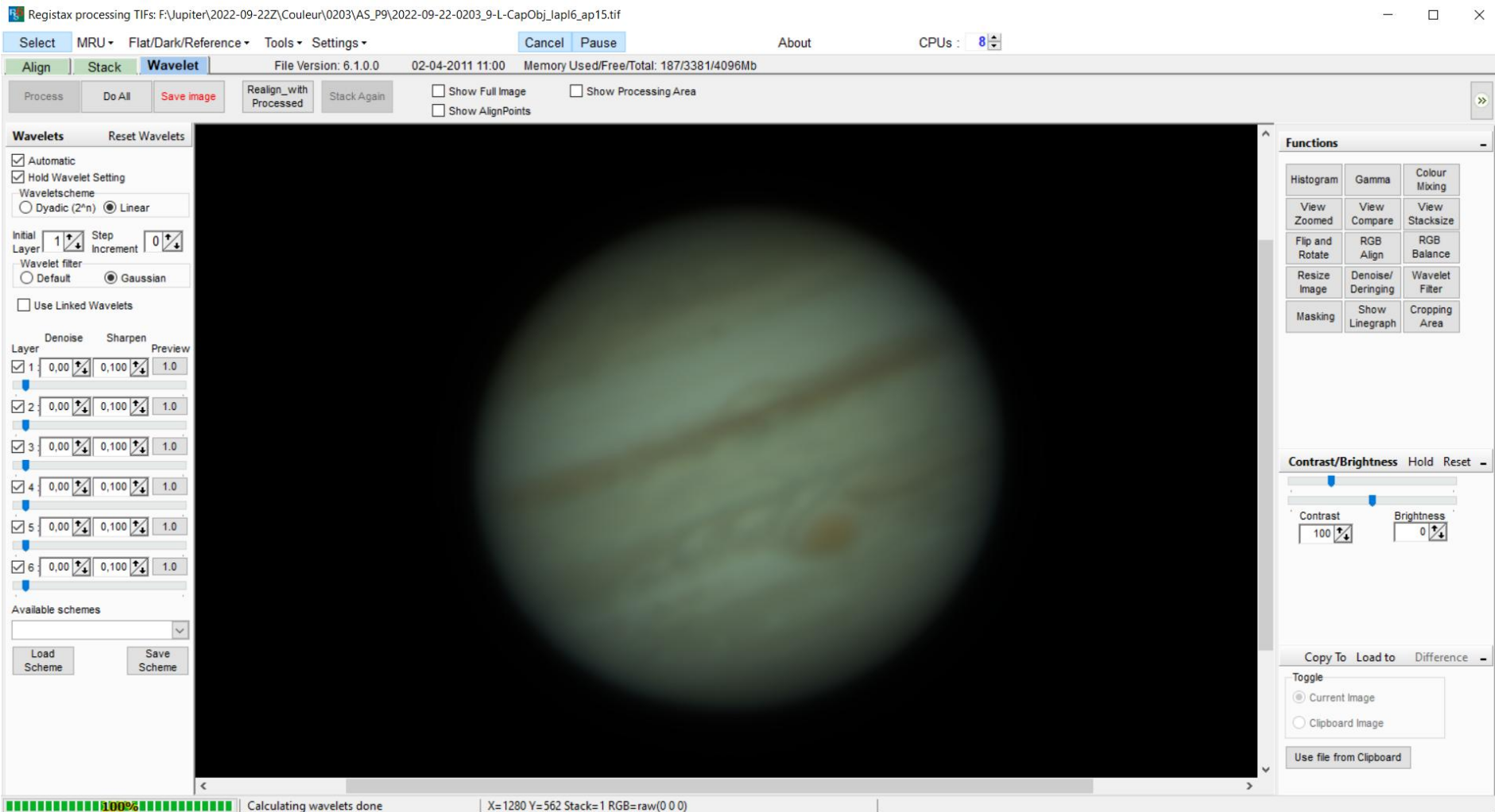
Registax 6

1. Sélectionner l'image à traiter en cliquant sur « Select .»
2. Vérifier le format de l'image .(ici TIF)
3. Sélectionner l'image .
4. Cliquer sur « Ouvrir » pour importer l'image.



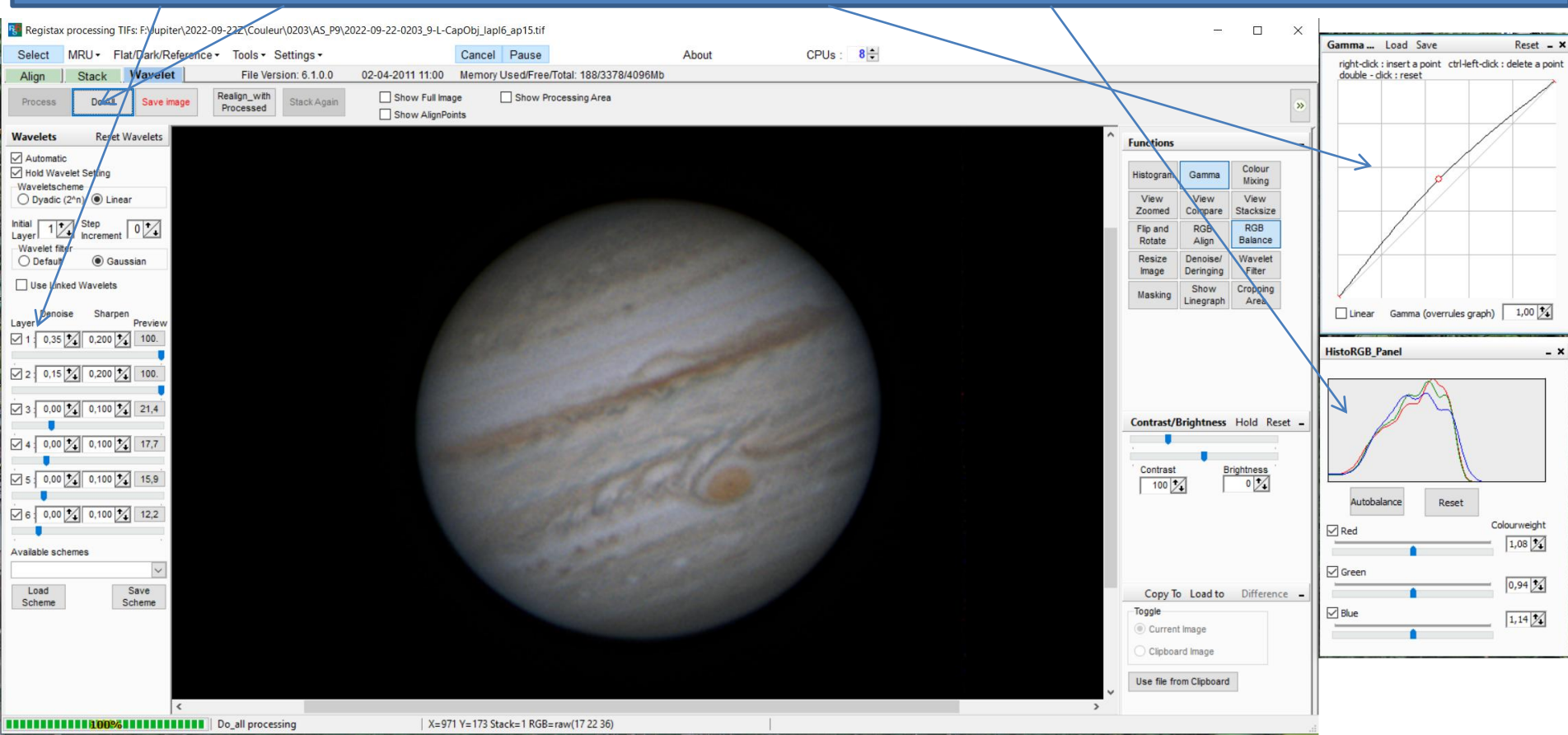
Registax 6

L'image s'affiche dans la fenêtre du logiciel.



Registax 6

- 1) Régler les curseurs des ondelettes en procédant par petite touche.
- 2) Si le résultat est satisfaisant, cliquer sur « Do all ».
- 3) Vous pouvez aussi régler entre autre le « gamma » et la « RGB Balance ».
- 4) Enfin cliquer sur « Save Image » lorsque le résultat vous convient.





C'est fini